

2026年度 履修科目一覧 造形学部 スマートデザイン学科①

1 年次							
授業科目分類	前期			後期			
	科目名	単位数	必修 選択	科目名	単位数	必修 選択	
教養科目	基礎	●スタディスキル	2	文章作成法	2		
	キャリア						
	情報	●情報リテラシー I	2	情報リテラシー II	2		
	人文・社会科学	心理学		2	哲学	2	
					日本の歴史	2	
	自然科学	データサイエンスのための基礎数学	2	情報処理のための基礎数学	2		
	語学	▲英語 A ※1	2	▲英語 B ※1	2		
		▲日本語中級 ※2	2	▲日本語中級 ※2	2		
		▲日本語上級 ※2	2	▲日本語上級 ※2	2		
	スポーツ・健康	スポーツ A	1	スポーツ B	1		
教養科目合計	履修登録単位数		履修登録単位数				
	修得単位数		修得単位数				
共通科目	キャリア	コミュニケーション・スケッチ	2				
	基礎	★地域クリエイション基礎	2	世界の美術	2		
		★産業クリエイション基礎	2				
専門科目	コア	●スマートデザイン概論	2	●プログラミング基礎	2		
		●情報処理基礎 I	2	●情報処理基礎 II	2		
		●デザイン基礎 I	4	●デザイン基礎 II	4		
	専門共通	地域共同デザイン I	2				
	デザイン				デザインとアート ◇	2	
					デッサン演習	2	
デザイン評価手法							
共通・専門科目合計	履修登録単位数		履修登録単位数				
	修得単位数		修得単位数				

- ：必修科目 ▲：選択必修科目（※注釈参照） 無色：選択科目
- ◇：他学科開放科目：他の学科でも受講できる科目。卒業までに10単位まで修得可能。p.38 参照。
- ★：入学前の高大連携授業（協定校対象）。入学後の履修不可。
- ※1：1科目（2単位）以上の修得が必修。
- ※2：【留学生対象科目】1科目（2単位）以上の修得が必修。前後期2回ある同じ科目はいずれか1回の履修が良い。

2024年度以前の入学生は履修科目が異なりますので、右記QRコードから参照してください  
<https://www.asu.ac.jp/pdf/Before2024D.pdf>



2 年次						
授業科目分類	前期			後期		
	科目名	単位数	必修 選択	科目名	単位数	必修 選択
教養科目	基礎					
	キャリア			●キャリアデザイン A	2	
	情報	デジタルデザイン表現	2	IT ベーシック	2	
	人文・社会科学	法学（日本国憲法）	2	社会学	2	
				経済学	2	
	自然科学	数学と社会	2			
	語学	▲英語 C ※1	2	フランス語	2	
	スポーツ・健康	健康・運動の科学	2			
	教養科目合計	履修登録単位数		履修登録単位数		
		修得単位数		修得単位数		
共通科目	キャリア					
	基礎	色彩学	2	アート表現演習	2	
				人間工学と感性	2	
専門科目	コア	●デザイン発想と評価手法 I	4	●デザイン発想と評価手法 II	4	
		●人工知能概論 I	2	●人工知能概論 II	2	
		●アルゴリズムとプログラミング I	2	●アルゴリズムとプログラミング II	2	
	専門共通	地域共同デザイン II	2			
	情報技術	情報通信技術総論	2	データサイエンス A	2	
		デザイン	デザイン表現演習 I	2	デザイン表現演習 II	2
	デザイン CAD 演習	2	コンピュータグラフィックス演習	2		
デザイン評価手法	デザインマーケティング ◇	2	生成 AI の活用と評価 ◇	2		
共通・専門科目合計	履修登録単位数		履修登録単位数			
	修得単位数		修得単位数			

- ：必修科目 ▲：選択必修科目（※注釈参照） 無色：選択科目
- ◇：他学科開放科目：他の学科でも受講できる科目。卒業までに10単位まで修得可能。p.38 参照。
- ※1：1科目（2単位）以上の修得が必修。

2026年度 履修科目一覧 造形学部 スマートデザイン学科②

3年次							
授業科目分類	前期			後期			
	科目名	単位数		科目名	単位数		
		必修	選択		必修	選択	
教養科目	基礎						
	キャリア	●キャリアデザインB	2	キャリアデザインC		2	
	情報	情報倫理					
	人文・社会科学	倫理学	2	現代文化論		2	
	自然科学	地球環境と社会					
	語学	中国語 A		中国語 B		2	
	スポーツ・健康						
	教養科目合計	履修登録単位数			履修登録単位数		
	修得単位数			修得単位数			
共通科目	キャリア	インターンシップ				2	
	基礎						
専門科目	コア	▲プロダクトデザインⅠ※3	4	▲プロダクトデザインⅡ※4		4	
		▲情報デザインⅠ※3	4	▲情報デザインⅡ※4		4	
		▲ビジュアルデザインⅠ※3	4	▲ビジュアルデザインⅡ※4		4	
	専門共通	地域共同デザインⅢ				2	
	情報技術	応用プログラミングⅠ		2	応用プログラミングⅡ		2
		メディア情報処理		2	情報セキュリティ		2
		センシングデザイン論		2	データサイエンスB		2
	デザイン	ユーザーインターフェイス演習		2	メディアデザイン演習		2
		3Dモデリング演習		2	デザインマネジメント論		2
	デザイン評価手法	デザイン評価可視化手法		2	デザイン自動評価手法		2
	共通・専門科目合計	履修登録単位数			履修登録単位数		
		修得単位数			修得単位数		

●：必修科目 ▲：選択必修科目（※注釈参照） 無色：選択科目  
 ◇：他学科開放科目：他の学科でも受講できる科目。卒業までに10単位まで修得可能。p.38参照。  
 ※3：1科目（4単位）以上の修得が必要。 ※4：1科目（4単位）以上の修得が必要。

2024年度以前の入学生は履修科目が異なりますので、右記QRコードから参照してください  
<https://www.asu.ac.jp/pdf/Before2024D.pdf>



4年次							
授業科目分類	前期			後期			
	科目名	単位数		科目名	単位数		
		必修	選択		必修	選択	
教養科目	基礎						
	キャリア						
	情報						
	人文・社会科学						
	自然科学						
	語学						
	スポーツ・健康						
	教養科目合計	履修登録単位数			履修登録単位数		
	修得単位数			修得単位数			
<b>卒業要件 36単位以上</b>							
共通科目	キャリア						
	基礎						
専門科目	コア	●卒業研究Ⅰ	4	●卒業研究Ⅱ		4	
		●スマートデザインゼミナールⅠ	2	●スマートデザインゼミナールⅡ		2	
	専門共通						
	情報技術	ロボットデザイン論 ◇		2			
		認知科学 ◇		2			
	デザイン						
デザイン評価手法							
共通・専門科目合計	履修登録単位数			履修登録単位数			
	修得単位数			修得単位数			
<b>卒業要件 88単位以上</b>							

●：必修科目 ▲：選択必修科目（※注釈参照） 無色：選択科目  
 ◇：他学科開放科目：他の学科でも受講できる科目。卒業までに10単位まで修得可能。p.38参照。

カリキュラムマップ（スマートデザイン）

分野	1年次		2年次		3年次		4年次	
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
基礎	スタディスキル	文章作成法						
キャリア				キャリアデザインA	キャリアデザインB	キャリアデザインC		
情報	情報リテラシー I	情報リテラシー II	デジタルデザイン表現	ITベーシック	情報倫理			
人文・社会科学	心理学	哲学 日本の歴史	法学（日本国憲法）	経済学 社会学	倫理学	現代文化論		
自然科学	データサイエンスのための基礎数学	情報処理のための基礎数学	数学と社会		地球環境と社会			
語学	日本語中級	日本語上級						
	英語A	英語B	英語C	フランス語	中国語A	中国語B		
スポーツ	スポーツA	スポーツB	健康・運動の科学					
キャリア	コミュニケーション・スケッチ				インターンシップ			
基礎		世界の美術	色彩学	アート表現演習 人間工学と感性				
コア	スマートデザイン概論	プログラミング基礎	アルゴリズムとプログラミング I	アルゴリズムとプログラミング II	情報デザイン I	情報デザイン II	スマートデザインゼミナール I	スマートデザインゼミナール II
	情報処理基礎 I	情報処理基礎 II	人工知能概論 I	人工知能概論 II	プロダクトデザイン I	プロダクトデザイン II	卒業研究 I	卒業研究 II
	デザイン基礎 I	デザイン基礎 II	デザイン発想と評価手法 I	デザイン発想と評価手法 II	ビジュアルデザイン I	ビジュアルデザイン II		
専門共通科目	地域共同デザイン I		地域共同デザイン II		地域共同デザイン III			
情報技術			情報通信技術総論 応用プログラミング I	メディア情報処理 応用プログラミング II	情報セキュリティ センシングデザイン論		認知科学 ロボットデザイン論	
				データサイエンスA		データサイエンスB		
デザイン		デザインとアート デッサン演習	デザイン表現演習 I デザインCAD演習	デザイン表現演習 II コンピュータグラフィックス演習	ユーザーインターフェイス演習 3Dモデリング演習	メディアデザイン演習 デザインマネジメント論		
デザイン評価手法			デザインマーケティング	生成AIの活用と評価	デザイン評価可視化手法	デザイン自動評価手法		

カリキュラムマップ (情報デザイン)

情報デザイン	1年次		2年次		3年次		4年次	
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
基礎	スタディスキル	文章作成法						
キャリア				キャリアデザインA	キャリアデザインB	キャリアデザインC		
情報	情報リテラシー I	情報リテラシー II	デジタルデザイン表現	ITベーシック	情報倫理			
人文・社会科学	心理学	哲学 日本の歴史	法学 (日本国憲法)	経済学 社会学	倫理学	現代文化論		
自然科学	データサイエンスのための基礎数学	情報処理のための基礎数学	数学と社会		地球環境と社会			
語学	日本語中級	日本語上級						
	英語A	英語B	英語C	フランス語	中国語A	中国語B		
スポーツ	スポーツA	スポーツB	健康・運動の科学					
キャリア	コミュニケーション・スケッチ				インターンシップ			
基礎		世界の美術	色彩学	アート表現演習 人間工学と感性				
コア	スマートデザイン概論 情報処理基礎 I デザイン基礎 I	プログラミング基礎 情報処理基礎 II デザイン基礎 II	アルゴリズムとプログラミング I 人工知能概論 I デザイン発想と評価手法 I	アルゴリズムとプログラミング II 人工知能概論 II デザイン発想と評価手法 II	情報デザイン I プロダクトデザイン I ビジュアルデザイン I	情報デザイン II プロダクトデザイン II ビジュアルデザイン II	スマートデザインゼミナール I 卒業研究 I	スマートデザインゼミナール II 卒業研究 II
専門共通科目	地域共同デザイン I		地域共同デザイン II		地域共同デザイン III			
情報技術			情報通信技術総論 応用プログラミング I	メディア情報処理 応用プログラミング II	情報セキュリティ センシングデザイン論		認知科学 ロボットデザイン論	
				データサイエンスA		データサイエンスB		
デザイン		デザインとアート デッサン演習	デザイン表現演習 I デザインCAD演習	デザイン表現演習 II コンピュータグラフィックス演習	ユーザーインターフェイス演習 3Dモデリング演習	メディアデザイン演習 デザインマネジメント論		
デザイン評価手法			デザインマーケティング	生成AIの活用と評価	デザイン評価可視化手法	デザイン自動評価手法		

カリキュラムマップ (プロダクトデザイン)

プロダクトデザイン	1年次		2年次		3年次		4年次	
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
基礎	スタディスキル	文章作成法						
キャリア				キャリアデザインA	キャリアデザインB	キャリアデザインC		
情報	情報リテラシー I	情報リテラシー II	デジタルデザイン表現	ITベーシック	情報倫理			
人文・社会科学	心理学	哲学 日本の歴史	法学 (日本国憲法)	経済学 社会学	倫理学	現代文化論		
自然科学	データサイエンスのための基礎数学	情報処理のための基礎数学	数学と社会		地球環境と社会			
語学	日本語中級 英語A	日本語上級 英語B	英語C	フランス語	中国語A	中国語B		
スポーツ	スポーツA	スポーツB	健康・運動の科学					
キャリア	コミュニケーション・スケッチ				インターンシップ			
基礎		世界の美術	色彩学	アート表現演習 人間工学と感性				
コア	スマートデザイン概論 情報処理基礎 I デザイン基礎 I	プログラミング基礎 情報処理基礎 II デザイン基礎 II	アルゴリズムとプログラミング I 人工知能概論 I デザイン発想と評価手法 I	アルゴリズムとプログラミング II 人工知能概論 II デザイン発想と評価手法 II	情報デザイン I プロダクトデザイン I ビジュアルデザイン I	情報デザイン II プロダクトデザイン II ビジュアルデザイン II	スマートデザインゼミナール I 卒業研究 I	スマートデザインゼミナール II 卒業研究 II
専門共通科目	地域共同デザイン I		地域共同デザイン II		地域共同デザイン III			
情報技術			情報通信技術総論 応用プログラミング I	メディア情報処理 応用プログラミング II	情報セキュリティ センシングデザイン論		認知科学 ロボットデザイン論	
デザイン		デザインとアート デッサン演習	デザイン表現演習 I デザインCAD演習	デザイン表現演習 II コンピュータグラフィックス演習	ユーザーインターフェイス演習 3Dモデリング演習	メディアデザイン演習 デザインマネジメント論		
デザイン評価手法			デザインマーケティング	生成AIの活用と評価	デザイン評価可視化手法	デザイン自動評価手法		

カリキュラムマップ (ビジュアルデザイン)

分野	1年次		2年次		3年次		4年次	
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
基礎	スタディスキル	文章作成法						
キャリア				キャリアデザインA	キャリアデザインB	キャリアデザインC		
情報	情報リテラシー I	情報リテラシー II	デジタルデザイン表現	ITベーシック	情報倫理			
人文・社会科学	心理学	哲学 日本の歴史	法学 (日本国憲法)	経済学 社会学	倫理学	現代文化論		
自然科学	データサイエンスのための基礎数学	情報処理のための基礎数学	数学と社会		地球環境と社会			
語学	日本語中級 英語A	日本語上級 英語B	英語C	フランス語	中国語A	中国語B		
スポーツ	スポーツA	スポーツB	健康・運動の科学					
キャリア	コミュニケーション・スケッチ				インターンシップ			
基礎		世界の美術	色彩学	アート表現演習 人間工学と感性				
コア	スマートデザイン概論 情報処理基礎 I デザイン基礎 I	プログラミング基礎 情報処理基礎 II デザイン基礎 II	アルゴリズムとプログラミング I 人工知能概論 I デザイン発想と評価手法 I	アルゴリズムとプログラミング II 人工知能概論 II デザイン発想と評価手法 II	情報デザイン I プロダクトデザイン I ビジュアルデザイン I	情報デザイン II プロダクトデザイン II ビジュアルデザイン II	スマートデザインゼミナール I 卒業研究 I	スマートデザインゼミナール II 卒業研究 II
専門共通科目	地域共同デザイン I		地域共同デザイン II		地域共同デザイン III			
情報技術			情報通信技術総論 応用プログラミング I	メディア情報処理 応用プログラミング II	情報セキュリティ センシングデザイン論		認知科学 ロボットデザイン論	
デザイン		デザインとアート デッサン演習	デザイン表現演習 I デザインCAD演習	デザイン表現演習 II コンピュータグラフィックス演習	ユーザーインターフェイス演習 3Dモデリング演習	メディアデザイン演習 デザインマネジメント論		
デザイン評価手法			デザインマーケティング	生成AIの活用と評価	デザイン評価可視化手法	デザイン自動評価手法		